



# Premiera Chernobyl VR Project w Brukseli

**We wtorek, 8 listopada 2016 r., w ramach Dni Partnerstwa Wschodniego – inicjatywy prowadzonej przez Dom Polski Wschodniej w Brukseli – miała miejsce europejska premiera pierwszego interaktywnego muzeum Czarnobyla. Wydarzenie zostało zorganizowane przez Fundację Otwarty Dialog oraz studio [The Farm 51](#) przy współpracy Ambasady Ukrainy w Królestwie Belgii oraz posłów do Parlamentu Europejskiego: pani Rebeki Harms, współprzewodniczącej frakcji Zielonych i Wolnego Sojuszu Europejskiego, oraz pana Michała Boniego, członka partii Europejskiej Partii Ludowej w Parlamencie Europejskim. Gośćmi wydarzenia byli członkowie instytucji europejskich i misji dyplomatycznych, a także przedstawiciele mediów i organizacji pozarządowych.**

Premiera [Chernobyl VR Project](#) przypada na 30-lecie katastrofalnej w skutkach awarii w elektrowni jądrowej, która w znacznym stopniu wpłynęła na życie mieszkańców Czarnobyla i Prypeci. Z pomocą wirtualnej rzeczywistości studio The Farm 51 opracowało ten nowatorski projekt, opowiadający przebieg zdarzeń z 1986 r. w postaci unikalnego interaktywnego doświadczenia. Projekt zyskał dotychczas duży rozgłos w Kijowie i Warszawie, a obecnie trafia do szerszego grona odbiorców na skalę europejską. Po zakończeniu ceremonii otwarcia odbyły się towarzyszące wydarzeniu spotkania z polskimi posłami do Parlamentu Europejskiego.

[Chernobyl VR Project](#), wspólne przedsięwzięcie polskiej firmy [The Farm 51](#) i Fundacji Otwarty Dialog, to aplikacja edukacyjno-rozrywkowa stworzona w oparciu o technologię Reality 51. Dzięki niej każdy użytkownik może odwiedzić obszar wokół miejsca katastrofy, który przez lata pozostawał odizolowany i zamknięty dla zwiedzających. Wirtualna rzeczywistość pozwala nam dziś poruszać się po zamkniętej strefie i odkrywać jej tajemnice w oparciu o osobiste historie osób bezpośrednio dotkniętych eksplozją. Równie ważny jest przy tym szerszy wymiar społeczny projektu. Decyzją The Farm 51 część przychodów ze sprzedaży aplikacji Chernobyl VR Project zostanie przeznaczona na pomoc ofiarom katastrofy w Czarnobylu i ich rodzinom.

Podczas wydarzenia pan Wojciech Pazdur, dyrektor ds. rozwoju w firmie The Farm 51, zaprezentował zaawansowaną technologię wirtualnej rzeczywistości użytą do stworzenia [Chernobyl VR Project](#) oraz wyjaśnił jej działanie, podkreślając przy tym potencjalnie szeroki wymiar społeczny całego projektu. Po zakończeniu prezentacji goście mieli okazję osobiście skorzystać z aplikacji, aby odwiedzić niezbadane dotąd obszary miejsca katastrofy. Do ich dyspozycji oddano wirtualne muzeum Czarnobyla, pozwalające w niedostępny wcześniej sposób nawiązywać interakcję z tym niecodziennym otoczeniem.

Projekt przyciągnął dotychczas uwagę przedstawicieli międzynarodowych instytucji i społeczności dyplomatycznej, władz rządowych i samorządowych Ukrainy oraz światowych mediów i całego społeczeństwa. Fundacja Otwarty Dialog oraz The Farm 51 planują zaprezentować projekt na skalę międzynarodową oraz pokazać szerszemu gronu odbiorców nowy, unikalny i niezwykle atrakcyjny sposób postrzegania ważnych wydarzeń z naszej wspólnej historii.

Dodatkowe informacje na temat poprzednich wydarzeń organizowanych na terenie Kijowa i Warszawy można znaleźć [TUTAJ](#) i [TUTAJ](#).

Więcej informacji na temat projektu można znaleźć na stronie [Chernobyl VR Project](#).